



Vekeplan 3. trinn veke 16



	Måndag 15. april	Tysdag 16. april	Onsdag 17. april	Torsdag 18. april	Fredag 19. april
08.30 09.30	Gr 1 Norsk Gr 2 Tema	Gr 1 Engelsk Gr 2 KRLE	Norsk	Norsk	Uteskule
09.45 11.15	Gr 1 Tema Gr 2 Stasjonar	Gr 1: KRLE Gr 2 Engelsk	Matte	Matte	
11.45 12.45	Gr 1 Matte Gr 2 Stasjonar	Matte	Kunst og handverk/ symjing	Musikk Semifinale vårslepp	Norsk
13.00 14.00			Kunst og handverk/ symjing		
	Slutt kl. 12.45	Slutt kl. 12.45	Slutt kl. 14.00	Slutt kl. 12.45	Slutt kl. 12.45

Lekse til tysdag	Lekse til onsdag	Lekse til torsdag	Lekse til fredag
Norsk: Sjå i lesemappa. Husk å signere når lekse er gjort. 	Engelsk: Les A good friend p. 98 øv på orda: face, head, back, stomach and shoulder. Gruppe 1: Husk å pakke badeklede!	Norsk: Sjå i lesemappa. Husk å signere når lekse er gjort.	Norsk: Sjå i lesemappa. Husk å signere når lekse er gjort.

Mål

Norsk	Eg veit kva eit adjektiv er, og kan finne adjektiv i ein tekst. Eg kan skrive ord med sj- lyd Eg veit kva som kjenneteiknar eit eventyr. Eg brukar kjenneteikna til eventyr, til å lage litt eige eventyr. Eg øver på leseforståing. Jobbar med lesestrategien SALTO.
Matte	Tema: Måle, masse og lengde. Eg kan samanlikne, og måle masse, tyngde og lengde.
Engelsk	Eg kan fortelje om ulike kroppsdelar. Eg kan bruke verb på engelsk for å fortelje kva eg kan gjere.
Symjing	Eg øvar på crawlteknikk - vi øver på å få armar med og pusteteknikk. Eg øvar på å flyte
Sosialt mål	Eg jobbar for at klassen skal få god arbeidsro. Få alle med i leiken.
Vekeord	
Tema	Naturen vaknar til liv. Eg kjenner til ulike vårteikn.

Informasjon til heimen

Symjing:

Denne veka er det gruppe 1 som skal ha symjing. Husk å pakke badekle!

Vårslepp:

Elevar som ynskjer å delta, har meldt seg på til kontaktlærar.

Det blir semifinale på trinnet torsdag 18. april. Elevar som skal opptre må øve på dette heime. Det vert finale fredag 26. april i Sundhallen.

Telefon kontor 56122520

Kontaktlærarar:

Jannicke: jannicke.hoyland@oygarden.kommune.no

Heidi: heidi.angeltveit@oygarden.kommune.no