

PERIODEPLAN

Vekene 3 og 4

OPPSLAGSTAVLA:

Blokkdag veke 3 - SAMFUNNSFAG
Blokkdag veke 4 - AKTIVITETSDAG I HA

VEKE 4 HAR VI EIGEN TIMEPLAN

8. trinn

DETTE SKAL ME ARBEIDE MED:

LÆRINGSMÅL	MATEMATIKK Vi skal avslutt om algebra med å jobbe med figurtal, og startar på emnet potensar, kvadratrøtter og reknerekkefølgje.
LÆRINGSMÅL: <ul style="list-style-type: none">- <i>Kunne finne informasjon om ein planet.</i>- <i>Kunne strukturere innhald.</i>- <i>Kunne lage ein presentasjon - munnleg eller skriftleg.</i>-	ENGELSK Vi skal jobbe med “OUT OF THE WORLD”. Du skal velje deg ein planet og finne informasjon om planeten. Suttproduktet diskuterer du med faglærar kva det skal vere.
LÆRINGSMÅL: <ul style="list-style-type: none">- <i>Kunne planlegge og halde ein munnleg presentasjon</i>- <i>Vere ein god tilhøyrar</i>	NORSK Denne perioden skal vi arbeide med den munnlege delen av norskfaget. Elevane skal planlegge og halde ein munnleg presentasjon om eit sjølvvald emne. Dei får tid til å arbeide med den på skulen. Presentasjonen skal gjennomførast i vike 5.
- Kan forklare kva energi er - Fortelje om energi i ulike formar	NATURFAG Vi startar på nytt emnet Energi.
LÆRINGSMÅL: <ul style="list-style-type: none">- <i>Kunne forklare kva vi meiner med samfunn</i>- <i>Kunne seie noko om kva som må til for at eit samfunn skal fungere</i>- <i>Kunne forklare kva oppgåver eit samfunn har</i>- <i>Kunne forklare kva den industrielle revolusjonen var, og gi døme på korleis den endra samfunnet</i>- <i>Kunne reflektere over endringar i samfunnet, frå tidligare, i dag og i framtida</i>	SAMFUNNSFAG Vi jobbar med emnet Kva er samfunn? Vi skal lære om kva som må til for at eit samfunn skal fungere, kva oppgåver samfunnet har, lære om den industrielle revolusjonen, og diskutere endringar i samfunnet før, no og i framtida.
LÆRINGSMÅL: <ul style="list-style-type: none">- Lære om nokre viktige høgtider i ulike religionar:- Bakgrunnen for høgtida- Korleis og når den vert feira- Reflektere over kvifor tradisjonar er viktige for oss menneske	KRLE Vi jobbar vidare med emnet Tradisjonar, der vi skal lære om nokre viktige høgtider i ulike religionar.

LÆRINGSMÅL:	KROPPSØVING
<ul style="list-style-type: none"> - utforske eigne moglegheiter til trening. - trenе på og utvikle ferdigheiter i varierte bevegelsesaktivitetar. - bruke eigne ferdigheiter og kunnskapar på ein slik måte at det kan medverke til framgang for andre. 	Vi held fram med badminton som aktivitet. Vi øver på å serve, ulike slag og spel på bane.
LÆRINGSMÅL	SPANSK
<ul style="list-style-type: none"> - Telje opp til 70. - Lytte til tekst og forstå mest muleg av den. - Lære glosor og omgrep knytt til teksten om Mi familia. 	Det vert variert arbeid med læremåla til venstre.
LÆRINGSMÅL:	ENGELSK FORDJUPING
<ul style="list-style-type: none"> - skape ulike typer muntlige og skriftlige tekster om selvvalgte emner som presenterer, forteller eller forklarer gjennom ulike medier - videreutvikle egne muntlige og skriftlige tekster på bakgrunn av tilbakemeldinger - 	Vi kjem til å jobbe i boka - On the Move - med kapittelet # - You can't live without it, Kapitlet handlar om oppfinningar.
LÆRINGSMÅL:	MATTE FORDJUPING
<ul style="list-style-type: none"> - Lage ulike diagram - Rekne ut sentralmål, som gjennomsnit typetal og median - Planlegge, utføre og呈现 ei undersøkjing. 	Vi starta på nytt emne innan statistikk.
LÆRINGSMÅL:	KUNST OG HANDVERK
<ul style="list-style-type: none"> - kunne bruke redigeringsprogram på nett til å redigere foto 	Vi gjer oss ferdige med digitalt sjølvportrett. I veke 5 startar vi på nytt arbeid.
LÆRINGSMÅL:	MUSIKK
-	

LEKSER VEKE 3

TYSDAG 17.januar	ONSDAG 18.januar	TORSDAG 19.januar	FREDAG 20.januar
<u>Norsk (TP)</u> : Gjer ferdig oppg. frå timen på	Gloseprøve. Sjå CB.	<u>Norsk (alle)</u> : Vi jobbar med presentasjonen vår.	<u>Matematikk (alle)</u> : Gjer tildelt arbeid i Classroom.

torsdag		Norsk (TP): Gjer ferdig oppg. frå timen tysdag	
---------	--	---	--

LEKSER VEKE 4

TYSDAG 24.januar	ONSDAG 25.januar	TORSDAG 26.januar	FREDAG 27.januar
<u>AKTIVITETSDAG</u>			AKTIVITETSDAG ETTER LUNSJ I HA